

行业背景

AI 视频模型正在降低短剧生产门槛，但商业化落地不只取决于单次生成效果，更取决于持续创作的流程稳定性、小团队尤其需要一套能在本地沉淀项目资产、保留模型选择权、支持反复迭代的工作台。

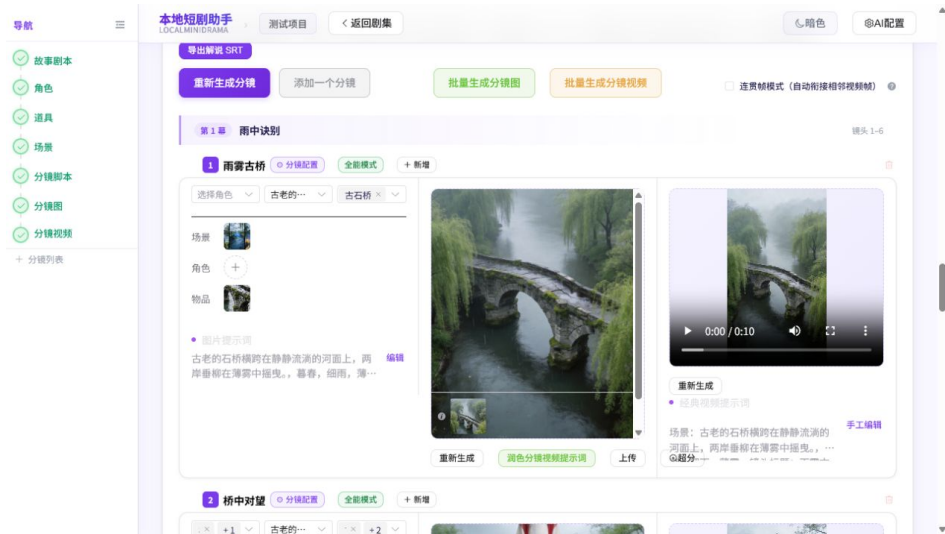
问题定义

当前短剧创作常见问题包括：内容资产散落、模型切换成本高、连续镜头一致性弱、项目交接困难、生成失败不
这些问题会直接提高试错成本，并阻碍从一次性 demo 走向可重复生产。

方案架构

LocalMiniDrama 采用前端 Vue 3、后端 Node.js + Express、SQLite 本地数据库和 Electron 桌面壳的组合。

业务对象按项目、分集、角色、场景、道具、分镜、图片、视频和任务记录组织，形成可追踪的创作链路。



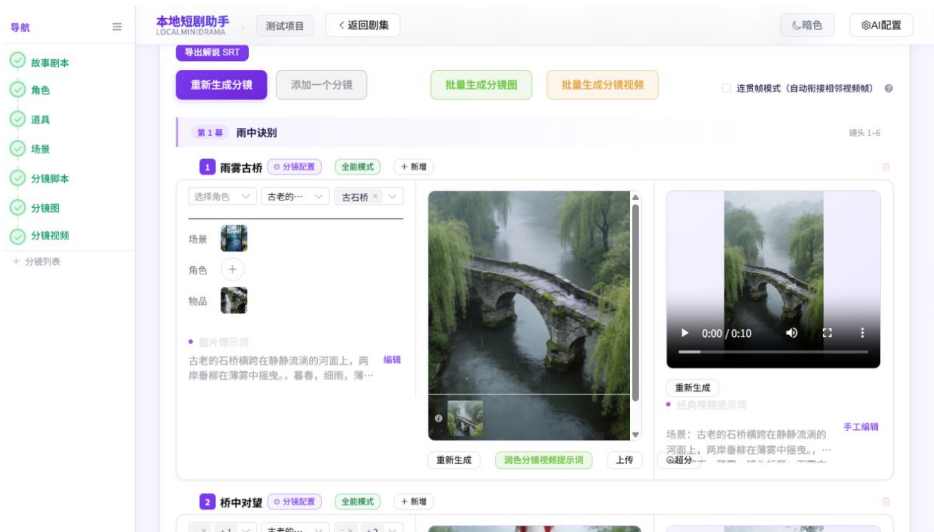
核心能力

文本能力：故事生成、剧本编辑、角色/场景/道具提取、分镜拆解、提示词润色。

视觉能力：角色图、场景图、道具图、分镜图、四宫格/多视角相关流程。

视频能力：图生视频、分镜视频管理、整集成成、解说 SRT 相关能力。

配置能力：按文本、图片、视频、TTS 等类型管理多服务商。



业务价值

- 对创作者：减少跨平台整理，降低试错门槛。
- 对工作室：沉淀素材库和项目包，提升多人协作前的标准化程度。
- 对开发团队：获得可二开的本地创作骨架，扩展模型和交付形态。

部署与交付方式

普通用户可使用桌面版或开发模式运行；开发者可基于源码部署前后端并进行二次开发。

商业交付可围绕私有部署、模型接入、模板配置、培训和桌面包分发展开。

风险边界

当前项目不承诺自动发布、广告投放、真实客户案例、收入提升数据或云端团队协作。

AI 生成质量取决于用户接入的模型、提示词、素材质量和成本预算；对外销售时应把这些作为使用边界说明。

路线图建议

- 短期：强化示例项目、教程、模型配置模板和渠道演示素材。
- 中期：沉淀垂直题材模板、成本统计和质量评估矩阵。
- 长期：在不牺牲本地可控的前提下扩展团队协作、插件生态和商业分发。